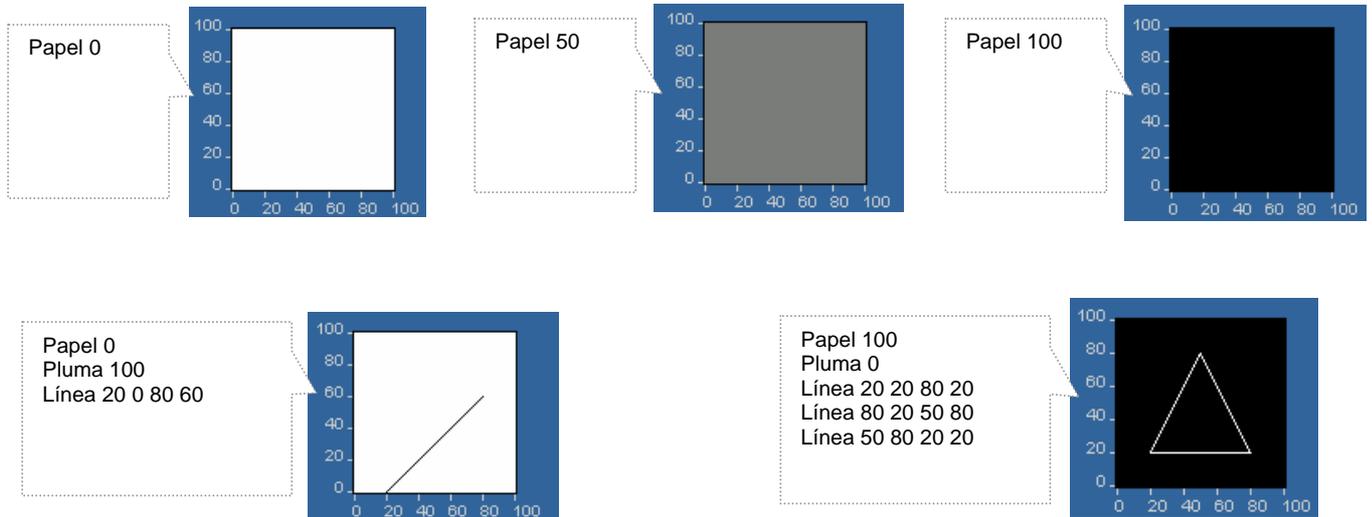


# DISEÑO POR NÚMEROS<sup>1</sup>

Diseño por Números (*Design by Numbers*) es una herramienta de diseño para generar gráficas por computadora. Las imágenes se pueden generar dando una serie de comandos al programa.

Estudia cuidadosamente los siguientes ejemplos de comandos y las gráficas antes de responder las preguntas.

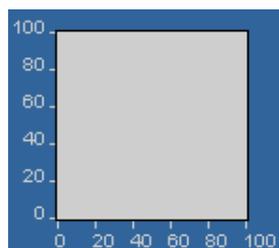


## Pregunta 40: DISEÑO POR NÚMEROS

X412Q01

¿Cuál (cuáles) de los siguientes comandos se usó(usaron) para generar la gráfica que se muestra abajo?

- A Papel 0
- B Papel 20
- C Papel 50
- D Papel 75



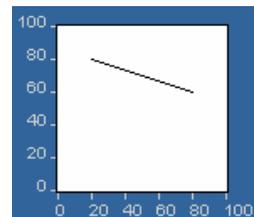
<sup>1</sup> Diseño por Números (*Design by Numbers*) fue desarrollado por el Grupo de Estética y Computación (*Aesthetics and Computation Group*) de MIT Media Laboratory, Copyright 1999, Instituto Tecnológico de Massachusetts (MIT). El programa se puede obtener en <http://dbn.media.mit.edu>.

### Pregunta 41: DISEÑO POR NÚMEROS

X412Q02

¿Cuál grupo de comandos se usó para generar la gráfica que se muestra abajo?  
Escoge una de las siguientes opciones.

- A Papel 100 Pluma 0 Línea 80 20 80 60
- B Papel 0 Pluma 100 Línea 80 20 60 80
- C Papel 100 Pluma 0 Línea 20 80 80 60
- D Papel 0 Pluma 100 Línea 20 80 80 60

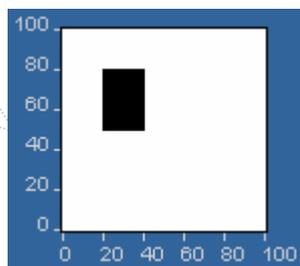


### Pregunta 42: DISEÑO POR NÚMEROS

X412Q03 - 0 1 2 9

El procedimiento de abajo muestra un ejemplo del comando "Repetir".

```
Papel 0
Pluma 100
Repetir A 50 80
{
Línea 20 A 40 A
}
```



El comando "Repetir A 50 80" hace que el programa repita las acciones entre corchetes { }, para valores sucesivos de A, desde A=50 hasta A=80.

Escribe los comandos que generen la siguiente gráfica:

